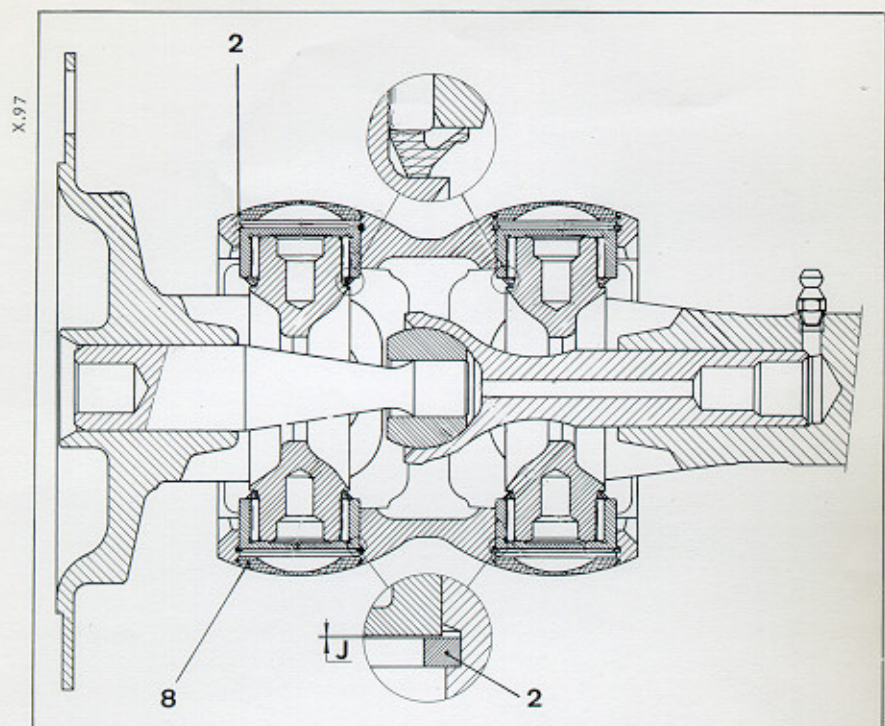


VEICOLI TUTTI I TIPI

## I - REGOLAZIONE DEL GIOCO ASSIALE DELLE CROCIERE



OSSERVAZIONE: Da Aprile 1967.

La regolazione del gioco assiale delle crociere e' realizzata con segmenti (2) d'arresto delle bronzine.

La nostra Divisione Commercio PR fornisce segmenti con 7 diversi spessori, contrassegnati da tratti stampigliati sui becchi (sommare il numero di tratti).

2. Togliere gli altri due segmenti d'arresto montati dal lato opposto alla doppia ganascia. Sostituirli, se necessario, con dei segmenti piu' spessi per ottenere un gioco laterale della crociera. J: 0,08 mm massimo

ATTENZIONE:

L'asse di simmetria dei segmenti deve trovarsi a  $\pm 10^\circ$  nell'asse XX' della trasmissione, i becchi dei due segmenti (2) orientati come indicato qui di seguito. Il segmento non dev'essere forzato; il gioco puo' essere rilevato con uno spessore.

3. Montare i quattro tappi (8) di otturazione. E' necessario sostituirli ad ogni intervento.

N.	Spessore $\pm 0,05$	Quantita' di riferimenti
DX. 372-6f	1,70	6
DX. 372-6e	1,65	5
DX. 372-6d	1,60	4
DX. 372-6c	1,55	3
DX. 372-6b	1,50	2
DX. 372-6a	1,45	1
DX. 372-6	1,40	senza

1. Togliere i quattro tappi (8) di otturazione tramite una punta a tracciare o un punteruolo.

OSSERVAZIONE: Da un lato della doppia ganascia della trasmissione, i due segmenti sono sempre dei segmenti riferimento 3 (DX 372-6 c spessore: 1,55 mm).

**Non toglierli.**

